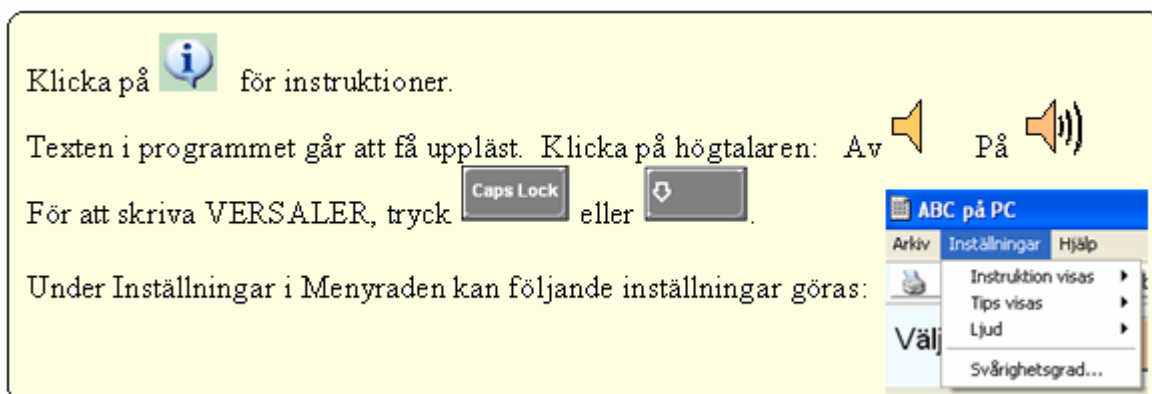


## ABC på PC

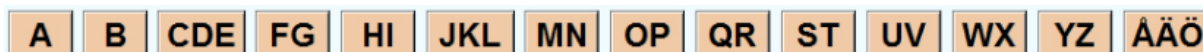
Syftet med datorprogrammet **ABC på PC** är att lära sig touchmetoden och därmed automatisera skrivandet.



**ABC på PC** inleds med en bild som visar vilka fingrar som ska vila på hemtangenterna ASDF och JKLÖ. Från dessa tangenter sträcks fingrarna till övriga tangenter. På tangenterna F och J finns små upphöjningar för att det ska vara lätt att hitta hemtangenterna.

För att lyckas med träningen är det viktigt att **säga bokstavsnamnet** samtidigt som man trycker ner tangenten och att efter varje fingersträckning gå **tillbaka till hemtangenten**.

**Övningarna** måste göras i bokstavsordning. Alfabetet är uppdelat i övningsgrupper:



Från och med **B** består varje övning av två delar:

1. Bokstavsnamnen och vilka fingrar man använder när man trycker ner tangenterna lärs in.
2. Alfabetet tränas från början till och med den bokstav som har lärts in och blicken ska vara på datorskärmen.

Samtidigt som man säger bokstavsnamnen skrivs bokstäverna flera gånger.

Det går inte att rätta om det blir fel. Upprepa i stället tills det blir rätt.



När övningen skrivits rätt flera gånger i rad visas bilden av en Enter-tangent. Tryck på Enter för att fortsätta med nästa övning.

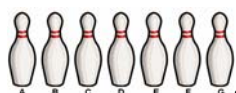
Övningar som är avklarade visas med blå knapp **A** **B** **CDE** **FG**.

För att ändra inställningar, gå tillbaka till startsida genom att klicka på

För att avsluta programmet, klicka på

Ha ett utskrivet **arbetsblad** till hands för att kryssa över avklarade övningar.

Om arbetsbladet behövs som stöd under träningen, placera då detta vid sidan av datorskärmen.



Efter **FG**, **OP**, **UV** och **ÅÄÖ** finns **bowlingspel**. Kåglorna fälls när rätt bokstav skrivs.

Det finns möjlighet att skriva ut en bild av ett **tangentbord** i normalstorlek. Med hjälp av detta kan man träna fingerrörelserna, även när man inte har tillgång till dator. Sätt en bit tejp på F och J för att efterlikna datorns markeringar.